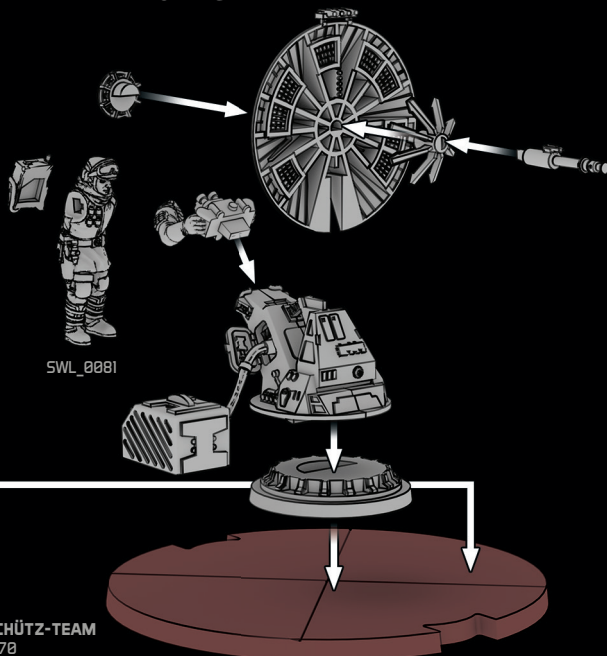
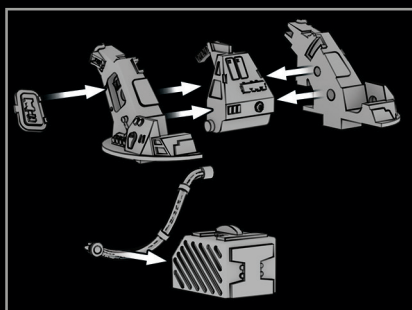


# STAR WARS

## LEGION

### 1.4-FD-LASERGESCHÜTZ-TEAM

EINHEIT  
ERWEITERUNG



Die Miniaturen werden in folgenden Schritten zusammengebaut:

1. Einzelteile sortieren (wie in der Abbildung gezeigt).

2. Miniaturen zusammenkleben.

3. Klebstoff trocknen lassen.

## INHALT

- 1 1.4-FD-Lasergeschütz-Team-Miniatur mit Basis
- 1 Befehlsmarker
- 4 Wundenmarker
- 3 Niederhalten-Marker
- 1 Zielmarker
- 1 Ausweichmarker
- 1 Panikmarker
- 1 Bereitschaftsmarker
- 1 Einheitenkarte 1.4-FD-Lasergeschütz-Team
- 3 Aufwertungskarten
  - » 1 Sperrfeuer-Generator
  - » 1 Überladener Generator
  - » 1 Verbindung zum Hauptquartier

# NEUE REGELN

Dieser Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln, die mit der Erweiterung 1.4-FD-Lasergeschütz-Team neu hinzukommen. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, kostenlos erhältlich unter:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

**NIEDERHALTEND** – Nachdem eine Einheit gegen einen Angriff verteidigt hat, der eine Waffe mit dem Schlüsselwort **NIEDERHALTEND** enthält, erhält der Verteidiger 1 Niederhalten-Marker.

**STELLUNGSTRUPPLER** – Für eine Stellungstruppler-Einheit gelten dieselben Regeln wie für Truppler-Einheiten mit folgenden Ausnahmen:

- Stellungstruppler können andere Miniaturen verbergen und geben ihnen dabei leichte Deckung.
- Stellungstruppler können nicht klimmen oder klettern.
- Stellungstruppler können Drehungen und Rückwärtsbewegungen durchführen.
- Stellungstruppler können die Fähigkeiten **BEANSPRUCHEN** und **SABOTIEREN/REPARIEREN** verwenden.

- Stellungstruppler können nicht verdrängt werden.
- Kreaturtruppler und Bodenfahrzeuge können sich nicht durch Stellungstruppler hindurchbewegen.
- Andere Einheiten können ihre Zwangsbewegung nicht beenden, falls sie sich dabei mit einem Stellungstruppler überschneiden
- Wenn ein Stellungstruppler einen Rückzug durchführt, kann er immer noch freie Aktionen durchführen und Fähigkeiten verwenden. Er muss trotzdem alle verfügbaren Aktionen ausgeben und eine Geschwindigkeit-1-Bewegung durchführen.

## CREDITS

### FANTASY FLIGHT GAMES

**Expansion Design & Development:** Alex Davy and Luke Eddy  
**Producer:** Derrick Fuchs  
**Proofreading:** Tina Fox  
**Miniatures Game Manager:** John Shaffer  
**Graphic Design:** Evan Simonet  
**Graphic Design Manager:** Brian Schomburg  
**Cover Art:** Alex Kim  
**Art Direction:** Crystal Chang and Andy Christensen  
**Sculpting:** Bexley Andrajack, Robert Brantseg, and Cory DeVore  
**Sculpting Coordinator:** Niklas Norman  
**Managing Art Director:** Melissa Shetler  
**Quality Assurance Coordinator:** Zach Tewelthomas  
**Senior Project Manager:** John Franz-Wichlacz  
**Senior Manager of Product Development:** Chris Gerber  
**Executive Game Designer:** Corey Konieczka  
**Creative Director:** Andrew Navaro

### ASMODEE NORTH AMERICA

**Licensing Coordinators:** Sherry Anisi and Long Moua  
**Licensing Manager:** Simone Elliott  
**Production Management:** Jason Beaudoin and Megan Duehn  
**Publisher:** Christian T. Petersen

### LUCASFILM LIMITED

**Licensing Approvals:** Brian Merten

KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT. VOLLSTÄNDIGE SPIELREGELN UNTER:

[www.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

### PLAYTESTERS

Sean Abbott, Fergie Alvarez, Scott Annable, Tim Bailey, Darren Bomberg, Joseph Bradlyn, Samuel Bryant, James Cartwright, Lachlan Conley, Kevin Connors, Ian Cross, Max Curcio, Matthew Curtis, Andrea Dell'Agnese & Julia Faeta, Jordan Dixon, Riley Dixon, Scott Forster, Paul Fuller, Zach Gardiner, Jeremy Gaudreau, Gregory Gaylor, Dan Grothe, Oskar Grothe, Jeff Hincy, Gregory Leuschner, Vincent Lindsay, Ashlee Little, Christopher Little, Damien Madigan, Marcus Mailer, Joseph March, Jake Margerum, Erik Miller, Lacey Miller, David E. Robison, Ryan Street, Sean Sundberg, Dalton Thompson, Chris Wheeler, and Brian Zimmerman

### ASMODEE DEUTSCHLAND

**Redaktion:** Marco Reinartz  
**Übersetzung:** Susanne Kraft  
**Layout und Grafische Bearbeitung:** Thomas Kramer  
**Unter Mitarbeit von:** Christian Schepers, Niklas Bungardt, Oliver Kutsch, Jan Fehrenberg, Tim Leuftink, Michael Gelker und Martin Becker

© & TM Lucasfilm Ltd. Kein Teil dieses Produkts darf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung verwendet werden. Fantasy Flight Games und das FFG-Logo sind ® von Fantasy Flight Games. Gamegenic und das Gamegenic-Logo sind TM & © von Gamegenic GmbH, Deutschland. Spielmaterial kann von der Abbildung abweichen. Hergestellt in China.

